

# Le bruit

Module destiné aux élèves de cycle 3

## Objectifs :

- connaître un phénomène physique
- connaître les dangers et se protéger

## Partenaires : DDASS

## Module réalisé par :

Jean Louis BILLODY, Gilles DUMAS : CPCG  
Jean Michel CHOPLIN, Olivier ROBIN : conseillers sciences  
Philippe GASQUET : maître ressource sciences  
Michel PONÇOT : CPD musique

## Sommaire :

- **Séquence 1** : Le bruit fait partie de notre quotidien
- **Séquence 2** : Perception, sensation
- **Séquence 3** : Le son est une vibration : expériences
- **Séquence 4** : Comprendre le fonctionnement de notre oreille
- **Séquence 5** : Les dangers du bruit (vidéos sur l'irréversibilité des dégâts à l'oreille interne)
- **Séquence 6** : Se protéger du bruit
- **Séquence 6 bis** : Se protéger du bruit : les matériaux
- **Séquence 7** : Adopter une attitude citoyenne et responsable par rapport aux bruits
- **Séquence 8** : Sourdirisque, un jeu pour comprendre les dangers d'un bruit excessif
- **Séquence 9 et évaluation finale** : Préparation d'une exposition pour les autres classes de l'école, pour les parents.
  - **Annexe 1** : *Le bruit – Eléments de connaissances pour les enseignants*
  - **Annexe 2** : *Définitions des termes BRUIT et SON*
  - **Annexe 3** : *Fiches expériences de la séquence 3*
  - **Annexe 4** : *Utilisation de la maquette animée « fonctionnement de l'oreille »*
  - **Annexe 5** : *Mode d'emploi des sonomètres*

## Contenu du module :

- **BOITE n°1** : 5 sonomètres
- **BOITE n°2** : une maquette animée « fonctionnement de l'oreille »
- **BOITE n°3** : une maquette d'oreille
- **BOITE n°4** :
  - Les ateliers expérimentaux de la séquence 3
  - un CD (20 sons à identifier) pour la séquence 2
  - un CDROM « L'oreille interactive »
  - un CDROM « L'oreille cassée »
  - 20 plaquettes échelle sourdirisque
  - un jeu « SOURDIRISQUE »
  - 1 dossier pédagogique
- **BOITE n°5** : Se protéger du bruit - Les matériaux
- 12 affiches plastifiées